

## Software Entwickler/-in C++

Vollzeit, Hamburg/Deutschland

### Über PreSonus Software

PreSonus Audio Electronics ist bekannt für professionelle Audioprodukte zu erschwinglichen Preisen, die von Profi- und Hobbymusikern rund um die Welt geschätzt werden. In allen Bereichen des PreSonus-Teams finden sich professionelle Musiker und Toningenieure, deren jahrelange Erfahrung und die Leidenschaft für Musik alle Bereiche des Unternehmens durchdringen. PreSonus-Gründer und Präsident Jim Odom ist selbst als Musiker/Produzent/Toningenieur mit zwei Gold- und einem Platin-Album, sowie zwei Ampex Golden Reel Awards ausgezeichnet worden.

PreSonus Software Ltd. ist ein neuer Unternehmensbereich von PreSonus und verfügt über ein Forschungs- und Entwicklungsbüro in Hamburg. PreSonus Software arbeitet an der nächsten Generation innovativer Softwarelösungen für die Musikproduktion auf Windows, macOS, iOS und Android-Geräten, die perfekt in die PreSonus Hardware-Produktlinien integriert sind. Das Team verfügt über mehrere Jahrzehnte Erfahrung in der Entwicklung von Musiksoftware und teilt dieselbe Begeisterung für Musik, wie die Mitarbeiter in den anderen Bereichen des Unternehmens.

### Zusammenfassung

Für unser stetig wachsendes Softwareentwicklungs-Team suchen wir einen erfahrenen und motivierten C++ Entwickler, der dem Entwicklungsleiter (CTO) direkt unterstellt ist.

Der/Die Softwareentwickler(in) arbeitet an einer Vielzahl unterschiedlicher Projekte, die von Desktop- und Mobile-Musikanwendungen, Plug-ins und virtuellen Instrumenten bis hin zu Hardware-Accessory-Apps und Integrations-Technologien reichen. Er/Sie ist mit Musiktechnologie-Hard- und Software bestens vertraut und versteht die technischen Herausforderungen unsere Produkte und Lösungen.

### Aufgaben

- Entwicklung und Verbesserung unserer cross-platform Anwendersoftware und Firmware in enger Zusammenarbeit mit dem CTO und dem Team
- Regelmäßige Kommunikation mit der Test-Abteilung, sowie dem Produktmanagement

## Anforderungen

- Abgeschlossenes Fach- oder Hochschulstudium der Informatik, Technischen Informatik oder vergleichbare Ausbildung
- Umfassende Kenntnisse objekt-orientierter Programmierung in C++
- Kenntnisse der VST/AU Plug-in-Technologien sind von Vorteil
- Kenntnisse der klassischen Musiknotation und Notationssoftware sind von Vorteil
- Sicherer Umgang mit Software-Entwicklungswerkzeugen (Visual Studio, XCode, Subversion, Jira / Confluence)
- Gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Sicherer Umgang mit der Analyse und Lösung von Problemen
- Hohes Maß an Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Ausgezeichnetes Zeit-, Aufgaben- und Ressourcen-Management
- Background in Musik/Musikproduktion/Audio Technologie ist von Vorteil

**Einstiegsdatum:** 1.Februar 2020

Bitte senden Sie Ihre Bewerbung an [jobs@presonussoftware.com](mailto:jobs@presonussoftware.com) oder per Post an:

PreSonus Software Ltd  
Humboldtstr. 60  
22083 Hamburg